

**REGULAMIN TERENOWEJ GRY MIEJSKIEJ
„BOHATEROWIE NIEPODLEGŁEJ ZWIĄZANI Z ALWERNIĄ”**

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Głównym Terenowej Gry Miejskiej "BOHATEROWIE NIEPODLEGŁEJ ZWIĄZANI Z ALWERNIĄ" (zwanej dalej Grą) jest Samorządowy Ośrodek Kultury w Alwerni.
2. Oficjalnym Partnerem Gry jest Stowarzyszenie Młoda Alwernia.
3. Wsparcie organizacyjne Gry – Drużyna Harcerska Eureka i Klub Krótkofalarski.
4. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów, na których uczestnicy będą rozwiązywali poszczególne zadania na terenie miasta Alwernia oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. Terenowa Gra Miejska "BOHATEROWIE NIEPODLEGŁEJ ZWIĄZANI Z ALWERNIĄ" odbędzie się 22 września 2018 roku w godzinach 15.00 – 20.00 w ramach projektu „W ROKU JUBILEUSZOWYM - Alwernia w Hołdzie Naszym Bohaterom” który otrzymał dofinansowanie ze środków Programu Wieloletniego NIEPODLEGŁA na lata 2017-2021 w ramach Programu Dotacyjnego „Niepodległa”.
2. Celem Gry jest uczczenie pamięci lokalnych bohaterów w roku jubileuszowym 100-lecia Odzyskania Niepodległości przez Polskę oraz wykonanie w wyznaczonym czasie zadań przygotowanych przez Organizatora i Partnerów Gry.
3. Gra składa się z zadań zręcznościowych, wymagających logicznego myślenia lub wykazania się kreatywnością i sprawnością. Zadania sprawdzają również wiedzę zdobytą w trakcie Gry.
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
5. Po trasie Gry Drużyny poruszają się tylko pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów.
6. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Drużyna, której choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczona z dalszej rozgrywki.
7. Charakter imprezy powoduje, że Drużyny poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
8. Udział dzieci i młodzieży w grze odbywa się za zgodą rodziców/opiekunów prawnych co oznacza, że całkowitą odpowiedzialność w trakcie trwania Gry za osobę niepełnoletnią ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
9. W składzie drużyny, w której są dzieci do 10 roku życia, musi być osoba dorosła, która sprawuje opiekę i nadzór na dziećmi wchodzącymi w skład drużyny.
10. Dzieci od 11 roku życia oraz niepełnoletnia młodzież mogą poruszać się bez osoby dorosłej (za pisemną zgodą rodzica/opiekuna prawnego).
11. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub Drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom Organizator ma prawo do wykluczenia ich z Gry w dowolnym momencie. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
12. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika lub opiekuna w Grze jeśli istnieje prawdopodobieństwo, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

14. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja Drużyny liczącej od 3 do 6 osób.
2. Zgłoszenia drużyn dokonać można do dnia 18.09.2018 roku włącznie, poprzez dostarczenie karty zgłoszenia stanowiącej załącznik do regulaminu osobiście do Samorządowego Ośrodka Kultury w Alwerni lub mailowo na adres: sokalwernia@home.pl W tytule maila należy wpisać: „terenowa gra miejska – zgłoszenie”.
W zgłoszeniu należy podać nazwę drużyny, imię i nazwisko oraz wiek kapitana drużyny, numer telefonu do kapitana jak również imiona i wiek pozostałych członków drużyny.
3. Niepełnoletni uczestnicy Gry muszą posiadać pisemną zgodę rodziców/opiekunów prawnych na udział w Grze. Dorośli uczestnicy Gry wypełniają zgodę dla osoby pełnoletniej.
4. Zgody należy dostarczyć w dniu Gry do punktu startowego, którym jest Rynek w Alwerni.
5. Formularze zgód stanowią załączniki do niniejszego regulaminu. Warunkiem dopuszczenia drużyny do gry jest dostarczenie oryginałów: karty zgłoszenia oraz kompletu zgód.
6. Wszystkie drużyny rozpoczynają Grę w punkcie startowym (Rynek w Alwerni) w dniu 22 września 2018r. o godzinie 15:00
7. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
8. Każda drużyna musi posiadać jeden telefon z aplikacją do skanowania kodów QR, który będzie niezbędnym wyposażeniem podczas przebiegu Gry.
9. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie.
 - zbieranie, przetwarzanie i wykorzystywanie w celach związanych z organizacją i udziałem w Grze, danych osobowych zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. 2018 poz. 1000)
 - opublikowanie przez Organizatora, Partnerów na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
10. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Drużyn nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Drużyny będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach. W razie niezgodności Drużyna będzie mogła przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jej członkowie znajdą się w danym Punkcie.
11. Liczba drużyn, które mogą wziąć udział w Grze jest nieograniczona.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej oficjalnym zakończeniu. Drużyny, które do tego czasu nie zakończą Gry, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców.
2. Zwycięzcą Gry zostanie Drużyna, która łącznie otrzyma największą liczbę punktów za wykonanie zadań. W przypadku, gdy dwie lub więcej Drużyn otrzyma równą liczbę punktów

przystąpią one do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się na stronie Samorządowego Ośrodka Kultury www.sok.alwernia.pl.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia w czasie, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub zmiany terminu Gry bez podawania przyczyny.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.